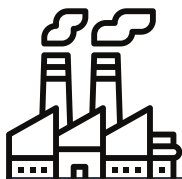


## LES ESCAPE GAMES



### PRESENTATION



Première étape de notre action Orientation Industrie, nous avons décidé de créer plusieurs escape games autour du secteur industriel. Chaque jeu correspond à un métier. Les métiers que nous avons sélectionnés possèdent tous de fortes demandes de la part des entreprises locales.

Nous nous déplaçons dans les collèges qui le souhaitent. Les animations mises en place durent 20 min pour rester en corrélation avec les besoins des jeunes. Chaque établissement aura divisé ses classes en 3 groupes. Les collégiens seront répartis par binôme ou trinôme. (En fonction de l'effectif de la classe). Au total, l'intervention dure 1h par classe, chaque élève aura participé à deux escape-games. (2×20 min) La dernière vingtaine de minutes sera consacrée au portrait métier. (quizz, fiches-métiers, vidéo...)



### OBJECTIFS

L'objectif principal est de déclencher une envie et même une vocation par le biais du jeu. La conception de ces escape games a été pensée autour des gestes métiers pratiqués au quotidien par les professionnels. Les élèves auront aussi un premier aperçu du secteur industriel à travers les métiers présentés.


### ET APRES ?



Le dispositif se définit comme la première étape d'une réflexion active autour de l'orientation du collégien. En effet, une discussion avec les professeurs, les conseillers d'orientation et les parents sera nécessaire pour donner du sens à cette action et assurer sa continuité.

Après avoir expérimenté les escape games autour des métiers de l'industrie, les collégiens intéressés pourront effectuer des visites d'entreprises. Cela leur permettra d'approfondir leurs connaissances de ce secteur et d'avoir une vision plus concrète de la réalité du travail.

Le parcours découverte Talents et Métiers 2023 sera également proposé.

 Jérémie Servel,  
Responsable coordination  
de projet  
**06 49 52 76 26**

 [www.elobs.fr](http://www.elobs.fr)

 [j.servel@elobs.fr](mailto:j.servel@elobs.fr)